



Тюменская
Городская
Федерация
Футбола

ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
«ТЮМЕНСКАЯ ГОРОДСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА»

625003, Тюменская обл., г.Тюмень, ул. Коммуны, д.22, оф.1026, тел./факс 8(912)9241651, сайт: www.tgff.su; E-mail: AMFT2013@bk.ru
ИНН 7203303853 КПП 720301001 ОГРН 114 723 200 3490
р/с № 407 038 102 000 000 000 55 в КБ «СТРОЙЛЕСБАНК» (ООО) БИК 047102658 к/с 3010181090000000658

РЕКОМЕНДАЦИИ
Главным судьям детских турниров
для организации и проведения форматов игр и соревнований
Детских команд по возрастам 6-12 лет

РЕГЛАМЕНТ

Формат. Схемы. Правила.

Формат матчей

Возраст Параметры \	6-7 лет	8-9 лет	10 лет*	11 лет*	12 лет*
Количество игроков	3 (без вратарей)	5 (4 + вратарь)	7 (6 + вратарь)	8 (7+вратарь)	9 (8 + вратарь)
Размеры поля**	Длина – 30м- 24 м. Ширина – 15 м. Штрафная площадь не размечается	Длина - 40 м Ширина – 20-25 м. Штрафная площадь: по мини- футбольным правилам (в 6 м от ворот).	Длина - 45-55 м. Ширина – 30-40 м. Штрафная площадь: длина - 9 м, ширина - 15 м.	Длина – 50-60 м. Ширина – 35-45 м. Штрафная площадь: длина-10 м, ширина - 20 м.	Длина – 60- 70 м. Ширина – 45- 55 м. Штрафная площадь: длина - 11 м, ширина - 25 м.
<p>*При проведении соревнований для двух «спаренных» возрастов придерживаются рекомендаций «уровня команд»- «сильные-начинающие»; «1-2 состав». Например, играют 10-11 летние, то формат соревнований для возраста 11 лет, а 10- летние «1 состав- «сильные» игроки». Если играют 10-летние «1-2 состав «сильные/начинающие игроки», то формат соревнований для возраста 10 лет, а участвуют 11-летние «2 состав-«начинающие».</p> <p>**Размеры футбольных полей, могут быть изменены в сторону уменьшения в исключительных случаях, когда инфраструктура спортивных сооружений для проведения соревнований не позволяет выполнить эти требования. <u>Играть по максимальным размерам.</u></p>					
Продолжительность матча	10-15 мин. Перерыв – 5 мин.	15-20 мин. Перерыв – 5-10 мин.	20-25 мин. Перерыв – 10 мин.	25 мин. Перерыв – 10 мин.	30 мин. Перерыв – 10 мин.
Замены игроков	Разрешаются обратные замены (без ограничения)	Разрешаются обратные замены (без ограничения)	Разрешаются обратные замены (без ограничения)	Разрешаются обратные замены (без ограничения)	Разрешаются обратные замены (без ограничения)
Мяч	№3	№4	№4	№ 4	№4
Размер ворот	2 x 1,5 м или 1,5x1 или 2x1	3 x 2 м	5 x 2 м	5 x 2 м	5 x 2 м

➤ ДЕТИ 6-7 лет (ВКЛЮЧИТЕЛЬНО)
Схемы. Формат игры: 3x3

Формат игры	3x3 без вратарей
Размеры поля	Длина: 30 м – 24 м. Ширина: 15 м. Если позволяют размеры футбольного поля, играть по максимальным размерам 30 м x 15 м
Штрафная площадь	Не размечается
Продолжительность матча	2 тайма по 10 - 15 минут
Перерыв	5 минут
Замены игроков	Разрешаются обратные замены (без ограничений)
Мяч	№3 весом 290 граммов
Размер ворот	2 x 1.5 м или 1.5 x 1 м или 2 x 1 м



Правила игры для возраста 6-7 лет. Игра 3x3

Начало игры: Игра начинается с центра поля. Игрок может вести мяч самостоятельно или отдать пас. Противник располагается не ближе 3 м от мяча на своей половине.

Тайм-аут: В середине каждого тайма судья назначает тайм-аут длительностью не более 1-2-х минут. За это время Тренер может дать небольшой анализ игры, приободрить и замотивировать игроков. После тайм-аута игра начинается с центра поля. Ввод мяча производит команда, которая в момент тайм-аута была с мячом. (Это правило вводится для того, чтобы, если будут играть 2-е тройки, то время игры для каждого игрока от 10 до 15 мин. При 3-х тройках, время игры будет от 6.6 до 10 мин. Если будет играть только «сильная» тройка, то непрерывная нагрузка в 10-15 мин. в одном тайме приведёт к тому, что к концу

10-ти или 15-ти-минутки игроки сильно устанут и их футбольные действия не будут эффективными).

Ауты: Правила аутов есть. Ввод мяча за счет ведения или пасом от точки ухода. На ввод мяча игроку предоставляется 6 секунд.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Угловые: Угловые удары есть. Ввод мяча за счет ведения, паса или удара.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Начало игры от ворот после ухода мяча: Игрок ведет мяч на дриблине или пас/удар. Цель: быстрый ввод мяча. Игроку не нужно устанавливать мяч для свободного удара (бери мяч и кидай себе в ноги и вперед).

Игра после гола: Игроκи начинают вести мяч от своих ворот. Игроκи, забившие мяч, возвращаются на свою половину поля.

Штрафные/свободные удары: Назначаются только в исключительных случаях. Ввод мяча может быть ведением мяча, пасом или ударом по воротам.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Правило «выноса мяча»: Вынос – это безадресный удар первым касанием в сторону ворот соперника. Запрещено играть выносом со своей половины поля. В случае подобной игры назначается свободный удар.

(Это правило вводится для того, чтобы заставить игроков мыслить конструктивно и созидательно).

Правило «подката»: Запрещается играть в подкате. Игрок, сделавший подкат штрафуется свободным ударом.

(Это правило вводится для того, чтобы уберечь здоровье и ноги юных футболистов для будущей футбольной карьеры, а также защитить игроков от излишней агрессии тренеров и родителей, которые требуют в этом возрасте «жёсткой игры»).

Дистанция: При любых действиях (ауты, угловые, штрафные и т.д.) расстояние до игрока обороняющейся команды должно быть не менее 3-х метров.

Роль Тренера и Судьи: Судей нет, роль контроля за матчем исполняют сами тренеры. Роль судьи как таковая отсутствует, но даже если он присутствует, то его вмешательство минимально.

Роль тренера: Хвалить и подбадривать детей, стимулировать их желание забивать голы.

ШТРАФОВАТЬ ТРЕНЕРА ЖЁЛТОЙ\КРАСНОЙ КАРТОЙ ЗА КРИК НА ДЕТЕЙ. В случае получения тренером красной карты, тренер должен будет покинуть стадион.

(Это делается для того, чтобы оградить детей от тренерской агрессии на результат матча).

Рейтинги игроков и подсчеты голов, распределение по позициям: Без мест. Не рекомендуется вести учет голов рейтинг игроков, а также распределять детей по позициям.

(Это правило вводится для того, чтобы тренеры не гнались за результатом игры команды, а больше концентрировались на развитии игрока, пробуя игрока на различные позиции).

Игровой мяч: Рекомендуется вести игру мячом Размера 3, весом 290 граммов.

(Облегчённый мяч не травмирует стопу юного футболиста, также этот мяч при ударе приобретает свойства полёта «настоящего» удара).

Методы поощрения: Рекомендуется давать «пять» игрокам до и после игры.

Участие в турнирах: Свои турниры; местные турниры; региональные турниры.

Дети 6-7 лет. Варианты по принципу «Фестиваля». МИНИ ТУРНИР одного дня.



На $\frac{1}{4}$ поля 8 команд.

8 матчей по 4 минуты каждый. Между матчами пауза не более 2 минут (детям это время необходимо, чтобы восстановить силы и попить воды).

В турнире участвуют несколько команд (формат фестиваля) – поэтому постоянно будут **разные** соперники.

Возможен вариант, турнир А из 4-х команд (сильных игроков), турнир Б из 4 команд (игроков, которые только начали играть в футбол.)

Чистое время игры для каждого игрока 32 минуты без замены.

Цель такого фестиваля - чтобы, каждый игрок (1-2-3 составов) получал игровую практику, а не сидел на лавке.

➤ ДЕТИ 8-9 лет (ВКЛЮЧИТЕЛЬНО) Схемы. Формат игры: 5x5 (4+1)

Формат игры	5x5 (4+1). Матчевая встреча
Размеры поля	Длина: 40 м. Ширина: 20-25 м. Если позволяют размеры футбольного поля, играть по максимальным размерам 40 м x 25 м

Штрафная площадь	По мини-футбольным правилам в 6 м х 6 м от ворот
Продолжительность матча	2 тайма по 15-20 минут <i>(Тайм-аут в середине каждого тайма 1-2 минуты. Это делается потому, что непрерывная нагрузка в 15-20 минут без паузы отдыха губительна для юного игрока)</i>
Перерыв	5-10 минут
Замены игроков	Разрешаются обратные замены (без ограничений)
Мяч	№4 весом 290 граммов
Размер ворот	3 x 2 м



Правила игры для возраста 8-9 лет. Игра 5x5 (4+1)

Время игры: 2 x 15-20 минут.

Тайм-аут: В середине каждого тайма судья назначает тайм-аут длительностью не более 1-2-х минут. За это время Тренер может дать небольшой анализ игры, приободрить и замотивировать игроков. После тайм-аута игра начинается с центра поля. Ввод мяча производит команда, которая в момент тайм-аута была с мячом. (Это правило вводится потому, что обычно в команде 10-15 игроков. Если будут играть 2 пятёрки игроков, время игры для каждого игрока составит от 15 до 25 мин. При 3-х пятёрках, время игры для одного игрока составит от 10 минут до 16 минут за один игровой день. Очень мало игрового времени).

Если будет играть только «сильная» пятёрка, то непрерывная нагрузка в 15-20 мин. в одном тайме приведёт к тому, что к концу 20-ой минуты игроки сильно устанут и их футбольные действия не будут эффективными).

Перерыв: Между таймами перерыв длится не более 5 минут.

Игра Вратаря: Штрафная площадь 6 м. Отмечается двумя фишками, чтобы вратарю можно было ориентироваться. В этой зоне Вратарь может брать мяч в руки.

Также в эту зону не может зайти игрок, когда вратарь вводит мяч в игру после выхода за лицевую линию.

Офсайд: В данном формате игры офсайдов нет.

Рейтинги и результаты турниров: Для игроков 8-9 лет не существует результатов и рейтингов.

В то же время, результаты необходимо фиксировать, чтобы в дальнейшем проводить внутренний анализ.

(*Это правило вводится для того, чтобы тренеры не гнались за результатом игры команды, а больше концентрировались на развитии игрока*).

Роль Судьи: Судья следит за игрой на бровке и при необходимости выходит на поле, чтобы объяснить ребенку правила игры. Меньше свистков, меньше остановок игры.

ШТРАФОВАТЬ ТРЕНАРА ЖЁЛТОЙ\КРАСНОЙ КАРТОЙ ЗА КРИК НА ДЕТЕЙ.

В случае получения тренером красной карты, тренер должен будет покинуть стадион.

(*Это правило для того, чтобы оградить детей от тренерской агрессии на результате матча*).

Игровой мяч: Игра ведется мячом Размера 4 весом 290 граммов (облегченный мяч не травмирует стопу юного футболиста, также этот мяч при ударе приобретает свойства полёта «настоящего» удара).

До и после игры: Тренер организует взаимодействие игроков из разных команд до и после матча. Пример: пожимают друг другу руки или дают «пять».

7-ми метровый пенальти: В игре пенальти назначается только при пресечении явной голевой возможности в зоне вратаря. После игры дополнительно команды пробивают пенальти. Также, в том случае, если одна команда обыграла другую команду с крупным счетом, команда, которая проиграла с крупным счётом, пробивая пенальти, получит сatisfaction от проигранной встречи. Даже может выиграть по пенальти, и тем самым эти дети получат удовольствие и продолжат заниматься футболом.

Замены игроков: Разрешаются обратные замены (без ограничений).

Начало игры: Игра начинается с центра поля. Обе команды находятся на своей половине поля. Ввод мяча можно начинать прямым ударом в ворота соперника.

Правила игры: Нарушения фиксируются (атака на вратаря, игра рукой и т.д.). Вратарь не может принимать мяч руками от своего игрока. Если это происходит, то будет назначен 7-ми-метровый свободный удар. За нарушения в штрафной площади назначается 7-ми-метровый пенальти.

Начало игры от ворот после ухода мяча: Игрок или вратарь ставит мяч рядом с воротами, дает пас, бьет по мячу либо ведет мяч на дриблине. Игроки соперника находятся не ближе, чем в 5 м от мяча.

Угловые: Угловые удары есть. Ввод мяча за счет ведения, паса или удара. Игрок, подающий угловой, может сам забивать гол.

(*Это правило вводится для того, чтобы быстрее вводился мяч в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения*.)

Игра после гола: Игра начинается с центра поля. Обе команды находятся на своей половине поля. Ввод мяча можно начинать прямым ударом в ворота соперника.

Ауты: Есть правила ухода мяча за боковую линию. Ввод мяча осуществляется за счёт ведения или пасом от точки ухода. На ввод мяча игроку предоставляется 6 секунд.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения.)

Штрафные удары: Играются по правилам. Ввод мяча может быть ведением мяча, пасом или ударом по воротам. Противник на расстоянии 5м от мяча. Если был голевой шанс и нарушение во вратарской зоне – назначается 7-ми-метровый пенальти.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения.)

Правило «выноса мяча»: Вынос – это безадресный удар первым касанием в сторону ворот соперника. Запрещено играть выносом со своей половины поля. В случае подобной игры назначается свободный удар. Только Вратарь имеет право играть выносом-первым касанием со своей половины поля.

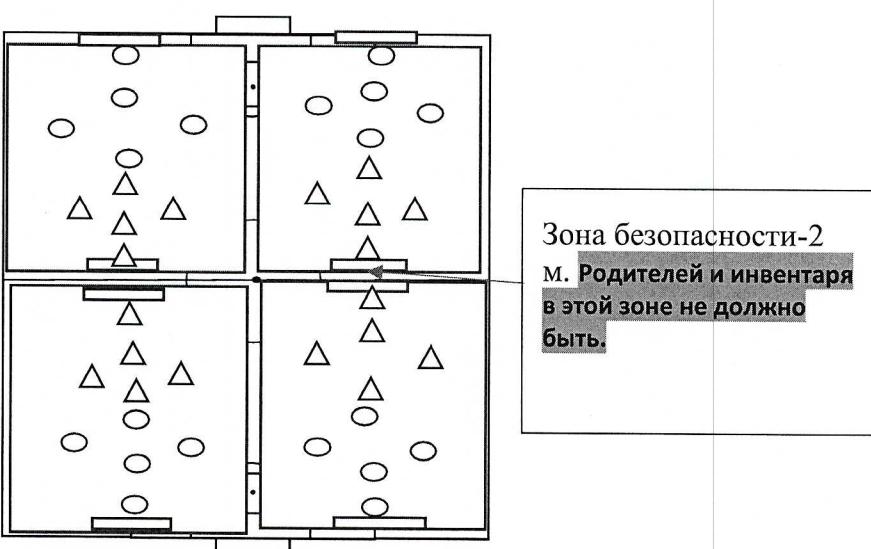
(Это правило вводится для того, чтобы заставить игроков мыслить конструктивно и созидательно).

Правило «подката»: Запрещается играть в подкате. Игрок, сделавший подкат штрафуется свободным ударом.

(Это правило вводится для того, чтобы уберечь здоровье и ноги юных футболистов для будущей футбольной карьеры, а также от излишней агрессии тренеров и родителей, которые требуют в этом возрасте «жёсткой игры»).

Дистанция: При любых действиях (ауты, угловые, штрафные и т.д.) расстояние до игрока обороняющейся команды должно быть не менее 5-ти метров.

Дети 8-9 лет. Варианты по принципу «Фестиваля» МИНИ ТУРНИР одного дня



4 команды играют на 2 полях (1/4 большого футбольного поля). Каждая команда играет дважды друг против друга.

7,5-минутных матчей, итого каждая команда играет 6 матчей за день турнира. Матч длится одним таймом. Между матчами пауза не более 2 минут (детям это время необходимо, чтобы восстановить силы и попить воды).

Чистое время игры для каждого игрока 45 мин.

8 команд играют на 4 полях (1/2 большого футбольного поля всего). Каждая команда играет друг против друга один раз, максимум 6 игр по 7,5 минут матча за день турнира.

Вариант: Турнир 1 составов и Турнир 2-3 составов.

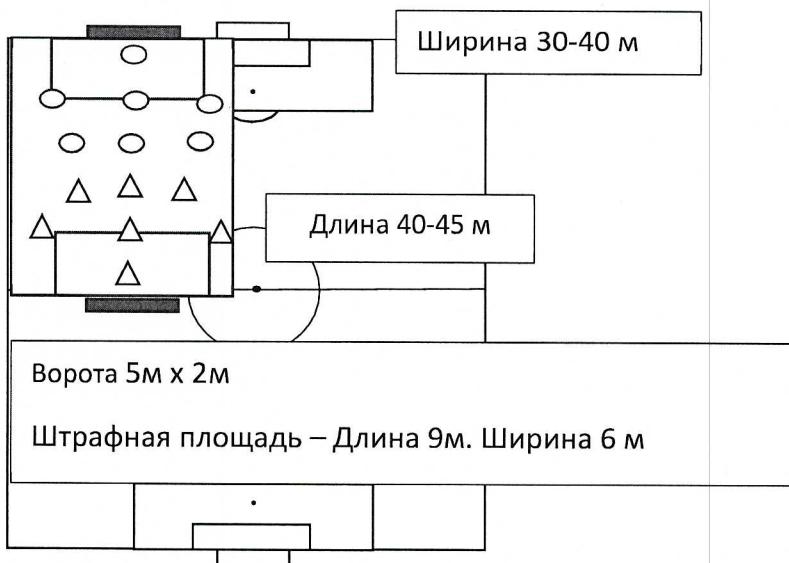
В турнире участвуют несколько команд (формат фестиваля) – поэтому постоянно будут **разные** соперники.

Цель такого фестиваля что бы, каждый игрок (1-2-3 составов) получал игровую практику, а не сидел на лавке.

➤ ДЕТИ 10 лет.

Схемы. Формат игры: 7x7 (6+1)

Формат игры	7x7 (6+1). Матчевая встреча
Размеры поля	Длина: 40 м - 45 м. Ширина: 30-40 м. Если позволяют размеры футбольного поля, играть по максимальным размерам 45 м x 40 м
Штрафная площадь	Длина: 9 м. Ширина: 15 м
Продолжительность матча	2 тайма по 20-25 минут. <i>(Тайм-аут в середине каждого тайма 1-2 минуты. Это делается потому, что непрерывная нагрузка в 20-25 минут без паузы отдыха губительна для юного игрока)</i>
Перерыв	10 минут
Замены игроков	Разрешаются обратные замены (без ограничений)
Мяч	№4 весом 290-320 граммов
Размер ворот	5 x 2 м



Правила игры для возраста 10 лет. Игра 7x7 (6+1)

Время игры: 2 x 20-25 минут.

Тайм-аут: В середине каждого тайма судья назначает тайм-аут длительностью не более 2-х минут. За это время Тренер может дать небольшой анализ игры, приободрить и замотивировать игроков. После тайм-аута игра начинается с центра поля. Ввод мяча производит команда, которая в момент тайм-аута была с мячом.
(Это правило вводится для того, чтобы если будут играть 2 шестёрки, то время игры для каждого игрока составит от 20 до 25 минут. При 3-х шестёрках время, игры для одного игрока от 13 минут до 16 минут за один игровой день. Если будет играть только «сильная» шестёрка, то непрерывная нагрузка в 20-25 минут в одном тайме приведёт к тому, что к концу 25-ти минутки игроки сильно устанут и их футбольные действия не будут эффективными).

Перерыв: Между таймами перерыв длится не более 10 минут.

Игра Вратаря: Штрафная площадь 9 м x15 м. Отмечается двумя фишками, чтобы вратарю можно было ориентироваться. В этой зоне Вратарь может брать мяч в руки. Также в эту зону не может зайти игрок, когда вратарь вводит мяч в игру после выхода за лицевую линию.

Офсайд: В данном формате игры офсайдов нет.

Рейтинги и Результаты турниров: Для игроков 10 лет не существует результатов и рейтингов.

В то же время результаты необходимо фиксировать, чтобы в дальнейшем проводить внутренний анализ.

(Это правило вводится для того, чтобы тренеры не гнались за результатом игры команды, а больше концентрировались на развитии игрока).

Роль судьи: Судья следит за игрой на бровке и при необходимости выходит на поле, чтобы объяснить ребенку правила игры. Остановки игры сопровождаются свистком.

ШТРАФОВАТЬ ТРЕНЕРА ЖЁЛТОЙ\КРАСНОЙ КАРТОЙ ЗА КРИК НА ДЕТЕЙ.

В случае получения тренером красной карты, тренер должен будет покинуть стадион.

(Это правило для того, чтобы оградить детей от тренерской агрессии на результат матча).

Игровой мяч: Игра ведется мячом Размера 4 весом 290 - 320 граммов.

До и после игры: Тренер организует взаимодействие игроков из разных команд до и после матча. Пример: пожимают друг-другу руки или дают «пять».

9-ти метровый пенальти: В игре пенальти назначается только при пресечении явной голевой возможности в зоне вратаря. После игры дополнительно команды пробивают пенальти. Также в том случае, если одна команда обыграла другую команду с крупным счетом. Команда, которая проиграла с крупным счётом, пробивая пенальти, получит сatisfaction от проигранной встречи. Даже может выиграть по пенальти, и тем самым эти дети получат удовольствие и продолжат заниматься футболом.

Начало игры: Игра начинается с центра поля. Обе команды находятся на своей половине поля. Ввод мяча можно начинать прямым ударом в ворота соперника.

Правила игры: Нарушения фиксируются (атака на вратаря, игра рукой и т.д.). Вратарь не может принимать мяч руками от своего игрока. Если это происходит, то

будет назначен свободный удар. За нарушения в штрафной площади назначаются 9-ти-метровый пенальти.

Начало игры от ворот после ухода мяча: Игрок или вратарь ставит мяч рядом с воротами, дает пас, бьет по мячу либо ведет мяч на дриблине. Игроки соперника находятся не ближе, чем в 9 м от мяча, не входят в штрафную площадь.
(Это правило для того, чтобы обучать юных вратарей игре ногами).

Угловые: Угловые удары есть. Ввод мяча за счет ведения, паса или удара. Игрок, подающий угловой может сам забивать гол.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Игра после гола: Игра начинается с центра поля. Ввод мяча за счет ведения, паса или удара. Обе команды находятся на своей половине поля. Ввод мяча можно начинать прямым ударом в ворота соперника.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Ауты: Есть правила ухода мяча за боковую линию. Ввод мяча осуществляется ведением или пасом от точки ухода. На ввод мяча игроку предоставляется 6 секунд.
(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Штрафные удары: Назначаются по правилам: Ввод мяча может быть ведением мяча, пасом или ударом по воротам. Противник на расстоянии 5 м от мяча. Если был голевой шанс или нарушение во вратарской зоне, назначается 9-ти-метровый пенальти.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Правило «выноса мяча»: Вынос – это безадресный удар первым касанием в сторону ворот соперника. Запрещено играть выносом со своей половины поля. В случае подобной игры назначается свободный удар. Только Вратарь имеет право играть выносом-первым касанием со своей половины поля.

(Это правило вводится, для того чтобы заставить игроков мыслить конструктивно и созидательно).

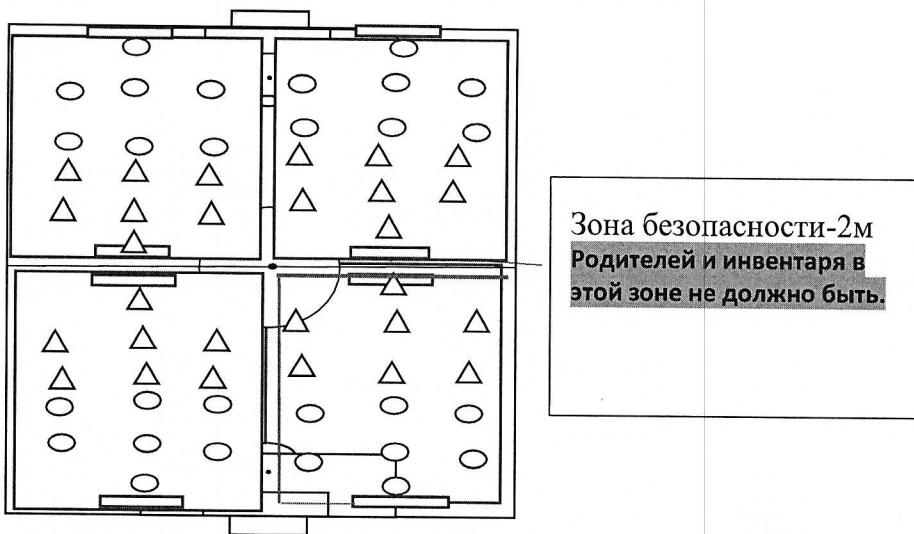
Правило «подката»: Запрещается играть в подкате. Игрок, сделавший подкат, штрафуется свободным ударом.

(Это правило вводится для того, чтобы уберечь здоровье и ноги юных футболистов для будущей футбольной карьеры, а также от излишней агрессии тренеров и родителей, которые требуют в этом возрасте «жёсткой игры»).

Дистанция: При любых действиях (ауты, угловые, штрафные и т.д.) расстояние до игрока обороняющейся команды должно быть не менее 5-ти метров.

Игровой мяч: Игра ведется мячом Размера 4 весом 290-320 граммов.
(Облегченный мяч 290 граммов не травмирует стопу юного футболиста, также этот мяч при ударе приобретает свойства полёта «настоящего» удара).

**Дети 10 лет. Варианты по принципу «Фестиваля».
МИНИ ТУРНИР одного дня.**



4 команды играют на 4 полях (1/4 большого футбольного поля). Каждая команда играет дважды друг против друга.

7,5-минутных матчей, итого каждая команда играет 6 матчей за день турнира. Матч длится одним таймом. Между матчами пауза не более 2 минут (детям это время необходимо, чтобы восстановить силы и попить воды).

Чистое время игры для каждого игрока 45 минут.

8 команд играют на 4 полях (1/2 большого футбольного поля всего). Каждая команда играет друг против друга один раз, максимум 6 игр по 7,5 минут матча за день турнира.

Вариант: Турнир 1 составов и Турнир 2-3 составов.

В турнире учувствуют несколько команд (формат фестиваля) – поэтому постоянно будут **разные** соперники.

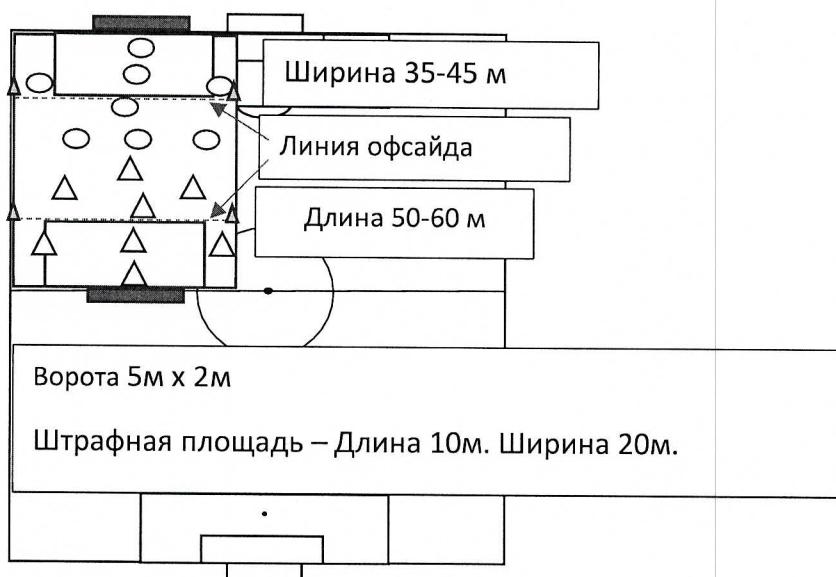
Цель такого фестиваля, чтобы каждый игрок (1-2-3 составов) должен получать игровую практику, а не сидеть на лавке.

➤ **ДЕТИ 11 лет.**

Схемы. Формат игры: 8x8 (7+1)

Формат игры	8x8 (7+1). Матчевая встреча
Размеры поля	Длина: 50-60 м. Ширина: 35-45 м. Если позволяют размеры футбольного поля, играть по максимальным размерам 60 м x 45 м
Штрафная площадь	Длина: 10 м. Ширина: 20 м
Продолжительность матча	2 тайма по 25 минут. (Тайм-аут в середине каждого тайма 1-2 минуты. Это делается потому, что непрерывная нагрузка в 25 минут без паузы отдыха губительна для юного игрока)

Перерыв	10 минут
Замены игроков	Разрешаются обратные замены (без ограничений)
Мяч	№4 весом 290-320 граммов
Размер ворот	5 x 2 м



Правила игры для возраста 11 лет. Игра 8x8 (7+1)

Время игры: 2 x 25 минут.

Тайм-аут: В середине каждого тайма судья назначает тайм-аут длительностью не более 2-х минут. За это время Тренер может дать небольшой анализ игры, приободрить и замотивировать игроков. После тайм-аута игра начинается с центра поля. Ввод мяча производит команда, которая в момент тайм-аута была с мячом. (Это правило вводится для того, чтобы, обычно в команде 18-20 игроков. Т.к. будут играть 2 «восьмёрки», время игры для каждого игрока составит до 25 мин. При 3-х шестёрках время игры для одного игрока от 13 минут до 16 минут за один игровой день. Очень мало игрового времени).

Если будет играть только «сильная» восьмёрка, то непрерывная нагрузка в 25 мин. в одном тайме приведёт к тому, что к концу 25-ти минутки игроки сильно устанут и их футбольные действия не будут эффективными).

Перерыв: Между таймами перерыв длится не более 10 минут.

Игра Вратаря: Штрафная площадь 10 м x 20 м. Отмечается двумя фишками, чтобы вратарю можно было ориентироваться. В этой зоне Вратарь может брать мяч в руки. Также в эту зону не может зайти игрок, когда вратарь вводит мяч в игру после выхода за лицевую линию.

ШТРАФОВАТЬ ТРЕНЕРА ЖЁЛТОЙ КРАСНОЙ КАРТОЙ ЗА КРИК НА ДЕТЕЙ. В случае получения тренером красной карты, тренер должен будет покинуть стадион.

(Это правило для того, чтобы оградить детей от тренерской агрессии на результат матча).

9-ти-метровый пенальти: В игре пенальти назначается только при пресечении явной голевой возможности в зоне вратаря. После игры, дополнительно, команды пробивают пенальти. Также в том случае, если одна команда обыграла другую команду с крупным счетом. Команда, которая проиграла с крупным счётом, пробивая пенальти, получит сatisфакцию от проигранной встречи. Даже может выиграть по пенальти, и тем самым эти дети получат удовольствие и продолжат заниматься футболом.

Начало игры: Игра начинается с центра поля. Обе команды находятся на своей половине поля. Ввод мяча можно начинать прямым ударом в ворота соперника.

Правила игры: Нарушения фиксируются (атака на вратаря, игра рукой и т.д.). Вратарь не может принимать мяч руками от своего игрока, если это происходит, то будет назначен свободный удар. За нарушения в штрафной площади назначаются 9-ти-метровый пенальти.

Начало игры от ворот после ухода мяча: Игрок или вратарь ставит мяч рядом с воротами, дает пас, бьет по мячу либо ведет мяч на дриблине. Игроки соперника находятся не ближе, чем в 9 м от мяча, не входят в штрафную площадь.

(Это правило для того, чтобы обучать юных вратарей игре ногами).

Угловые: Угловые удары есть. Ввод мяча за счет ведения, паса или удара. Игрок, подающий угловой может сам забивать гол.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Игра после гола: Игра начинается с центра поля. Ввод мяча за счет ведения, паса или удара. Обе команды находятся на своей половине поля. Ввод мяча можно начинать прямым ударом в ворота соперника.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Ауты: Есть правила ухода мяча за боковую линию. Ввод мяча осуществляется ведением или пасом от точки ухода. На ввод мяча игроку предоставляется 6 секунд.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Штрафные удары: Назначаются по правилам. Ввод мяча может быть ведением мяча, пасом или ударом по воротам. Противник на расстоянии 5м от мяча. Если был голевой шанс или нарушение во вратарской зоне – назначается 9-ти-метровый пенальти.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Правило «выноса мяча»: Вынос – это безадресный удар первым касанием в сторону ворот соперника. Запрещено играть выносом со своей половины поля. В случае подобной игры назначается свободный удар. Только Вратарь имеет право играть выносом-первым касанием со своей половины поля.

(Это правило вводится, для того чтобы заставить игроков мыслить конструктивно и созидательно).

Правило «подката»: Запрещается играть в подкате. Игрок, сделавший подкат штрафуется свободным ударом.

(Это правило вводится для того, чтобы уберечь здоровье и ноги юных футболистов для будущей футбольной карьеры, а также от излишней агрессии тренеров и родителей, которые требуют в этом возрасте «жёсткой игры»).

Дистанция: При любых действиях (ауты, угловые, штрафные и т.д.) расстояние до игрока обороняющейся команды должно быть не менее 5-ти метров.

Игровой мяч: Игра ведется мячом Размера 4 весом 290 - 320 граммов. (Облегчённый мяч 290 граммов, не травмирует стопу юного футболиста, также этот мяч при ударе приобретает свойства полёта «настоящего» удара).

Офсайд: Есть линия офсайда – это линия штрафной площади, от одной боковой линии до другой боковой линии. Отмечаются двумя фишками на одной стороне и двумя фишками на другой стороне футбольного поля. Считается только явный офсайд – когда игрок заранее стоит в штрафной площади соперника позади защитников и получает мяч. В других случаях офсайд не фиксируется, даже в том случае, когда нападающий соперника стоит позади защитников, но он не находится за линией офсайда т.е. в штрафной площади.

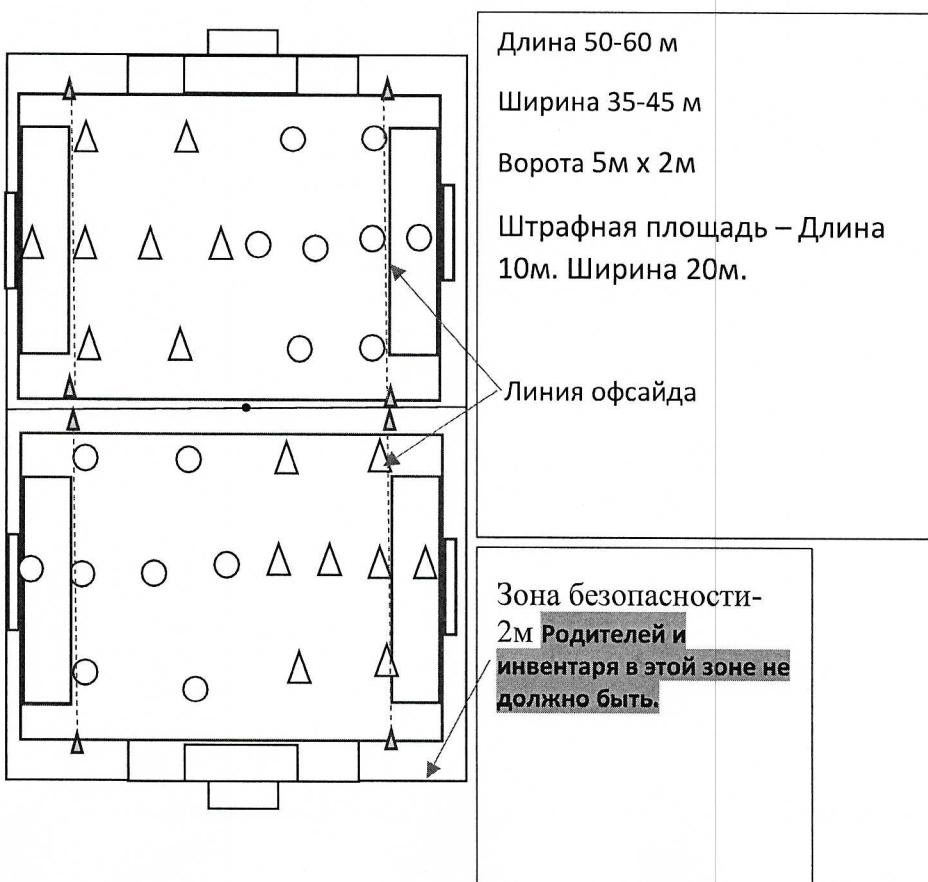
Рейтинги и результаты турниров: На всех турнирах ведется статистика и отслеживаются результаты.

Роль судьи: Судья следит за игрой свободно перемещаясь по полю, при необходимости объясняя детям правила игры. Остановки игры сопровождаются свистком.

9-ти-метровый пенальти: В игре пенальти назначается при нарушении во вратарской зоне. После игры дополнительно команды пробивают пенальти.

До и после игры: Тренер организует взаимодействие игроков из разных команд до и после матча. Пример: пожимают друг-другу руки или дают «пять».

Дети 11 лет. Варианты по принципу «Фестиваля». МИНИ ТУРНИР одного дня.



Мини-Турнир – фестиваль одного дня из 4-х команд. Команды играют на 2-х полях (на 1/2 большого футбольного поля). Каждая команда играет друг против друга.

Время игры: 2тайма x 10 мин - 2 минуты паузы между таймами и матчами для перехода команд.

Всего 3 игры по 20 мин.

Общее время игры для одного игрока составит 60 минут чистого времени с паузами отдыха.

Чистое время игры для каждого игрока 60 мин.

Турнир «1-х составов».

Турнир «2-3 -х составов».

В турнире участвуют несколько команд (формат фестиваля) – поэтому постоянно будут **разные** соперники.

Цель такого фестиваля, чтобы каждый игрок (1-2-3 составов) получал игровую практику, а не сидел на лавке.

➤ ДЕТИ 12 лет.

Схемы. Формат игры: 9x9 (8+1)

Формат игры	9x9 (8+1). Матчевая встреча
Размеры поля	Длина: 60 - 70 м. Ширина: 45 - 55 м
Штрафная площадь	Длина: 11 м. Ширина: 25 м
Продолжительность матча	2 тайма по 30 минут
Перерыв	10 минут
Замены игроков	Разрешаются обратные замены (без ограничений)
Мяч	№4 весом 320 граммов
Размер ворот	5 x 2 м



Правила игры для возраста 12 лет. Игра 9x9 (8+1)

Время игры: 2 x 30 минут.

Тайм-аут: В середине каждого тайма судья назначает тайм-аут длительностью не более 2-х минут. За это время Тренер может дать небольшой анализ игры, приободрить и замотивировать игроков. После тайм-аута игра начинается с центра поля. Ввод мяча производит команда, которая в момент тайм-аута была с мячом. (*Обычно в команде 18-20 игроков. Если будут играть 2 «девятки», то время игры для каждого игрока будет составлять до 30 мин. за один игровой день.*)
Если будет играть только «сильная» девятка, то непрерывная нагрузка в 30 мин. в одном тайме приведёт к тому, что к концу 30-ти-минутки игроки сильно устанут и их футбольные действия не будут эффективными).

Перерыв: Между таймами перерыв длится не более 10 минут.

Игра Вратаря: Штрафная площадь 11 м x 25 м. Отмечается двумя фишками, чтобы вратарю можно было ориентироваться. В этой зоне Вратарь может брать мяч в руки. Также в эту зону не может зайти игрок, когда вратарь вводит мяч в игру после выхода за лицевую линию.

ШТРАФОВАТЬ ТРЕНЕРА ЖЁЛТОЙ\КРАСНОЙ КАРТОЙ ЗА КРИК НА ДЕТЕЙ.

В случае получения тренером красной карты, тренер должен будет покинуть стадион.

(Это правило для того, чтобы оградить детей от тренерской агрессии на результат матча).

9-ти метровый пенальти: В игре пенальти назначается только при пресечении явной голевой возможности в зоне вратаря. После игры дополнительно команды пробивают пенальти. Также в том случае, если одна команда обыграла другую команду с крупным счетом, команда, которая проиграла с крупным счётом, пробивая пенальти, получит сатисфакцию от проигранной встречи. Даже может выиграть по пенальти, и тем самым эти дети получат удовольствие и продолжат заниматься футболом.

Начало игры: Игра начинается с центра поля. Обе команды находятся на своей половине поля. Ввод мяча можно начинать прямым ударом в ворота соперника.

Правила игры: Нарушения фиксируются (атака на вратаря, игра рукой и т.д.). Вратарь не может принимать мяч руками от своего игрока. Если это происходит, то будет назначен свободный удар. За нарушения в штрафной площади назначаются 9-ти-метровый пенальти.

Начало игры от ворот после ухода мяча: Игрок или вратарь ставит мяч рядом с воротами, дает пас, бьет по мячу. Игроки соперника находятся не ближе, чем в 11м от мяча (линия штрафной площади), не входят в штрафную площадь.

Угловые: Угловые удары есть. Ввод мяча за счет ведения, паса или удара. Игрок, подающий угловой, может сам забивать гол.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Игра после гола: Игра начинается с центра поля. Ввод мяча за счет ведения, паса или удара. Обе команды находятся на своей половине поля. Ввод мяча можно начинать прямым ударом в ворота соперника.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Ауты: Есть правила ухода мяча за боковую линию. Ввод мяча осуществляется ведением или пасом от точки ухода. На ввод мяча игроку предоставляется 6 секунд. (Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Штрафные удары: Назначаются по правилам. Ввод мяча может быть ведением мяча, пасом или ударом по воротам. Противник на расстоянии 5м от мяча. Если был голевой шанс или нарушение во вратарской зоне назначается 9-ти-метровый пенальти.

(Это правило вводится для того, чтобы мяч быстрее вводился в игру. А также для того, чтобы игрок принимал нестандартные решения).

Правило «выноса мяча»: Вынос – это безадресный удар первым касанием в сторону ворот соперника. Запрещено играть выносом со своей половины поля. В случае подобной игры назначается свободный удар. Только Вратарь имеет право играть выносом-первым касанием со своей половины поля.

(Это правило вводится для того, чтобы заставить игроков мыслить конструктивно и созидательно).

Правило «подката»: Запрещается играть в подкате. Игрок, сделавший подкат штрафуется свободным ударом.

(Это правило вводится для того, чтобы уберечь здоровье и ноги юных футболистов для будущей футбольной карьеры, а также от излишней агрессии тренеров и родителей, которые требуют в этом возрасте «жёсткой игры»).

Дистанция: При любых действиях (ауты, угловые, штрафные и т.д.) расстояние до игрока обороняющейся команды должно быть не менее 5-ти метров.

Игровой мяч: Игра ведется мячом Размера 4 весом 320 граммов.

Офсайд: Есть линия офсайда – это линия штрафной площади, от одной боковой линии до другой боковой линии. Отмечаются двумя фишками на одной стороне и двумя фишками на другой стороне футбольного поля. Считается только явный офсайд, когда игрок заранее стоит в штрафной площади соперника позади защитников и получает мяч. В других случаях офсайд не фиксируется, даже в том случае, когда нападающий соперника стоит позади защитников, но он не находится за линией офсайда т.е. в штрафной площади.

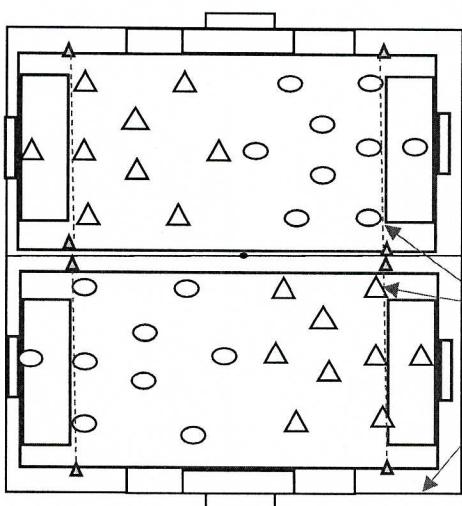
Рейтинги и результаты турниров: На всех турнирах ведется статистика, и отслеживаются результаты.

Роль судьи: Судья следит за игрой, свободно перемещаясь по полю, при необходимости объясняя детям правила игры. Остановки игры сопровождаются свистком.

9-ти метровый пенальти: В игре пенальти назначается при нарушении во вратарской зоне. После игры дополнительно команды пробивают пенальти.

До и после игры: Тренер организует взаимодействие игроков из разных команд до и после матча. Пример: пожимают друг-другу руки или дают «пять».

Дети 12 лет. Варианты по принципу «Фестиваля». МИНИ ТУРНИР одного дня.



Длина 60 -70м
Ширина 45-55 м
Ворота 5м.х 2м
Штрафная площадь – Длина 11м Ширина 25м Линия офсайда

Зона безопасности-
2м Родителей и
инвентаря в этой зоне
не должно быть.

«Мини Турнир – фестиваль одного дня» из 2-4-х команд.

Команды играют на 2-х полях (на 1/2 большого футбольного поля).

Каждая команда играет друг против друга.

Время игры 2 тайма x 10 мин-2 минуты паузы между таймами и матчами для перехода команд.

Всего 3 игры, по 20 мин.

Общее время игры для одного игрока составит 60 минут чистого времени с паузами отдыха.

Турнир «1-х составов».

Турнир «2-3 -х составов».

В турнире участвуют несколько команд (формат фестиваля) – поэтому постоянно будут **разные** соперники.

Цель такого фестиваля, чтобы каждый игрок (1-2-3 составов) должен получать игровую практику, а не сидеть на лавке.

